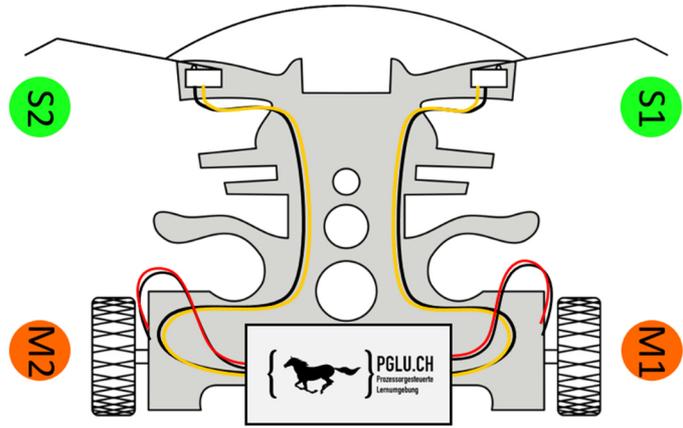


6



**Aufgabe** Das Hauptprogramm «Selbstfahrendes Auto»

Programmiere das Selbstfahrende Auto, so dass es sich gleich verhält, wie du es der Animation beobachtet hast! Verwende deine Erkenntnisse aus den Übungen 1-3. Füge noch blinkende LEDs aus Übung 4 ein!

Falls du die Erweiterungsaufgabe 5 erfolgreich gelöst hast, kannst du die erweiterte Version mit zwei Variablen «Timer 1» und «Timer 2» ausprobieren. Die Lösung dazu findest du in Variante 3.

The screenshot shows a programming environment with the following elements:

- Top Menu:** Programmieren (Grafik, Code), Testen (Simulator), Organisieren (Programme), Hilfe (?).
- Left Sidebar:** Agieren, Sensor, Motor, LED, Steuern, Frage, Ablauf, Dimensionieren, Variable, Mathe, Vereinfachen, Funktion, Erweitern, Ablauf II.
- Main Workspace:**
  - A 'Hauptloop: 100'000 mal pro Sekunde' block with 'Blinkcode: kurz 1' and 'lang 1' dropdowns.
  - Two 'wenn/sonst' conditional blocks. The first 'wenn' block has a 'Sensor 1' block connected to its 'EIN' input.
  - Two 'pausiere 500 ms' blocks.
  - Four 'setze Motor' blocks:
    - 'setze Motor 2 auf -100 %' (connected to 'Sensor 1')
    - 'setze Motor 2 auf 100 %' (connected to 'Sensor 2')
    - 'setze Motor 1 auf -100 %' (connected to 'Sensor 2')
    - 'setze Motor 1 auf 100 %' (connected to 'Sensor 2')